Ariel Hechavarría Jardines

Ingeniero de Software Senior · Full Stack (PHP/Symfony · Angular · Python) · IA aplicada

Santiago de Cuba, Cuba · Remoto · +53 5437 1205 · arielhechavarria.dev@gmail.com
linkedin.com/in/ariel-hechavarria-jardines · github.com/arielhechavaria · Producto en producción: guani.app
Portafolio: arielhj.duckdns.org

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero full stack con más de 13 años construyendo aplicaciones web para clientes empresariales, gubernamentales y de servicios críticos. Domino PHP (Symfony, Laravel, Yii, Zend), Angular (NgRx, RxJS) y PostgreSQL/PostGIS, con mejoras medibles de rendimiento (APIs hasta un 40 % más rápidas) y reducción de deuda técnica. Desde 2026 diseño y opero en producción **Guani**, un sistema de inteligencia de precios en Python/FastAPI que extrae datos de anuncios de WhatsApp con LLMs (API de Anthropic) y revisión humana. Trabajo con un flujo de desarrollo agéntico (Claude Code) que me permite entregar sistemas completos como desarrollador único.

COMPETENCIAS

- **Backend:** PHP (Symfony, Laravel, Yii, Zend), Python (FastAPI, Alembic), Node.js, TypeScript, Java
- **Frontend:** Angular, NgRx, RxJS, Vue.js, React, HTMX + Jinja2, ExtJS · **Mobile:** Android (Kotlin, Jetpack Compose)
- **Datos:** PostgreSQL, PostGIS, MySQL, MongoDB; optimización de consultas e indexación · **GIS:** OpenLayers, CartoWeb
- **IA:** integración de LLMs (API de Anthropic) para extracción estructurada, pipelines human-in-the-loop, desarrollo agéntico con Claude Code (flujo guiado por especificaciones, MCP), automatización de WhatsApp (WAHA)
- **DevOps:** Linux, Docker, systemd, CI/CD, Git, GitHub, GitLab

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Fundador e ingeniero principal — Guani (Leira Studio) 2026 – Actualidad · Remoto

- Diseñé, desarrollé y opero guani.app: convierte anuncios de 48 grupos y canales de WhatsApp en precios de referencia por producto y provincia, con cada cifra trazable hasta sus anuncios.
- Construí el pipeline de ingesta: filtrado de mensajes (83 % descartados), extracción con LLMs de producto, precio, moneda, cantidad y provincia, normalización de unidades y conversión a CUP.
- Implementé un flujo human-in-the-loop (aceptación automática, cola de revisión y auditoría): 7.223 mensajes procesados, 783 anuncios aceptados y 770 precios publicados a octubre de 2026.
- Metodología estadística pública (mediana, rango, descarte de atípicos) y datos abiertos en CSV. Stack: Python, FastAPI, PostgreSQL, HTMX, WAHA en Docker y systemd sobre VPS. Más de 960 commits.

Desarrollador Full Stack — Motorflash Solutions May 2024 – Feb 2026 · Remoto

- Amplié y mantuve un CRM a gran escala para concesionarios de automóviles con PHP, Symfony y JavaScript en una arquitectura multimódulo.
- Reduje la deuda técnica en torno a un 30 % refactorizando módulos heredados y desacoplando componentes.
- Optimicé consultas SQL e índices: respuestas de API hasta un 40 % más rápidas en los endpoints de más tráfico.

Desarrollador Full Stack — First Due Oct 2023 – May 2024 · Remoto

- Entrega completa de módulos para plataformas críticas de servicios de emergencia: migraciones, diseño de esquemas, backend con Yii, componentes en Vue.js y despliegue.

Ingeniero Frontend (Angular) — Ingenius Software Ene 2023 – Ago 2023 · Cuba

- Aplicaciones Angular para clientes gubernamentales e institucionales; diseñé soluciones con NgRx que pasaron a ser el estándar del equipo para módulos grandes.

Analista de Sistemas y Programador (Angular) — DATYS 2019 – 2023 · Santiago de Cuba

- Interfaces Angular con Material Design para plataformas empresariales modulares en un equipo Scrum, integradas con APIs REST y servicios Node.js.
- Visualizaciones con amCharts; participación en proyectos con backend en Scala y entornos estandarizados con Docker.

Analista de Sistemas y Programador (Full Stack GIS) — XETID Sep 2013 – Sep 2018 · La Habana

- Módulos full stack de un Sistema de Información Geográfica corporativo: backend con Zend Framework, PostgreSQL y PostGIS, y APIs REST para el producto principal.
- Interfaces de mapas con ExtJS, CartoWeb y OpenLayers para visualización y análisis espacial.

PROYECTOS PERSONALES

- **Rodrigo**: app Android offline de juegos educativos para niños de 4 años (15 mundos, área de padres con límite diario). Kotlin y Jetpack Compose.
- **Educa a tu Hijo**: app Android offline que guía 10 minutos diarios de actividades con niños de 4 a 6 años, basada en los cuadernos de Primera Infancia del MINED.

FORMACIÓN, CERTIFICACIONES E IDIOMAS

Ingeniería en Ciencias Informáticas — Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI), La Habana · 2008 – 2013

HackerRank: Angular, JavaScript y SQL (Intermedio) · Evaluaciones de LinkedIn: PHP, Angular, JavaScript, SQL, CSS, Git, MySQL

Idiomas: Español (nativo) · Inglés (B2)